Test de Countdown Vampires

Countdown Vampires

Proposé par Bandai, en 1999 au Japon puis en 2000 aux Etats-Unis mais jamais en Europe, voici à mon sens le meilleur resident-like toutes consoles confondues : le personnage s'y déplace à la troisième personne dans des décors en 2D comme dans son illustre inspirateur, et beaucoup d'angles de caméra ont été délibérement placés de façon à attiser l'angoisse. Si vous avez frémi, dans "Resident Evil", lorsqu'au détour d'un corridor ou après avoir passé une porte vous entendiez les grognements des zombis sans pouvoir les apercevoir, attendez un peu d'ouïr les glapissements des vampires : vous en aurez le sang glacé.

Vous y êtes Keith Snyder, detective tatoué dont le look préfigure celui du Billy Coen de "Resident Evil 0", invité à l'inauguration d'un casino situé en plein désert, le "Fear Moon". Soudain un incendie se déclare, **le dispositif d'arrosage se déclenche aussitôt mais en guise d'eau jaillit un mystérieux liquide noirâtre qui métamorphose instantanément les convives en d'agressifs vampires** . Vous allez devoir survivre tout en remontant à la source du mal pour la tarir.

Au début vous avez juste un genre de "poing américain" d'une efficacité très limité mais rapidement vous trouverez un pistolet, puis au fur et à mesure votre arsenal prendra des proportions plus que conséquentes : calibre 12 à pompe, de nombreuses armes automatiques à cadences de tir varié, fusil lourd calibre.50 et bien sûr le traditionnel magnum… mais si l'utilisation de ces armes est indispensable contre les monstres, une alternative vous est offerte en ce qui concerne les infortunés clients transformés en vampires bien malgré eux : **vous pouvez les anesthésier à l'aide d'un pistolet à fléchettes, puis les asperger d'eau bénite afin de les guérir.** Dans ce cas vous avez l 'autorisation de leur faire les poches ! En effet vous commencez le jeu avec une petite somme _ après tout nous sommes dans un casino, n'est ce pas ? _ et vous pouvez tenter votre chance aux nombreuses machines à sous , toutes décorées selon des thèmes horrifiques.

L'argent ainsi gagné vous permet de faire des emplettes à des distributeurs automatiques répartis tout au long du jeu. Car il est long, ce jeu qui tient sur 2 CD ! Outre le casino vous visiterez un manoir, une base souterraine, un village fantôme, une casse automobile, la citadelle des vampires, alternant combats et résolutions d'énigmes; les boss sont aussi variés que les ennemis, allant de la mante religieuse géante aux spectres encapuchonnés, et d'un niveau de difficulté équilibré restant dans la moyenne du jeu. Votre inventaire comporte douze cases, les sauvegardes se font de manière illimitée sur des ordinateurs qui tiennent également lieu de coffres.

Le seul sujet d'étonnement est la présence du mot countdown dans le titre, puisque de missions en temps limité il n'y a que deux (hormis les boss), dont l'une dès le début, et qu'elles n'offrent pas de difficulté particulière…un petite astuce pour finir : vers la fin du jeu vous aurez la possibilité (mais non l'obligation) de fabriquer 10 cartouches à la nitroglycérine pour votre magnum. Elles seront d'une redoutable efficacité contre le boss de fin mais elles mettront votre arme hors-service après usage, donc ne le ratez pas !

Description du jeu par Zombieater

Copyright © 2003-2026 survivals-horrors.com, tous droits rés
Conception David Barreto