# Test de Ghoul Patrol

## Ghoul Patrol

Ghoul Patrol est la suite de **Zombies Ate My Neighbors**. Le jeu reprend exactement le même concept que son grand frère en proposant aux joueurs de sélectionner son personnage préféré (Zeke ou Julie) pour survivre dans une succession de niveaux tout en sauvant, non plus nos voisins, mais des sortes d'otages. Ce Ghoul Patrol est pourtant beaucoup moins bon et beaucoup moins fun que le premier opus. Tentons de comprendre pourquoi à travers cette petite présentation du jeu.

Lorsqu'on lance le soft, on sent tout de suite que quelque chose a changé, Ghoul Patrol tente en effet de jouer la carte du jeu d'horreur : adieu textures colorées et bonjour textures assombries. Pourquoi pas me diriez-vous ? Eh bien oui, pourquoi pas ! Mais il fallait alors appliquer ce changement aux ennemis et aux visuels des personnages et non leur laisser cet aspect cartoon présent dans le premier jeu. Ce parti pris ne fonctionne pas et évoluer dans de tels niveaux est tout de suite bien moins plaisant.

Les ennemis, eux aussi, ont évolué de la mauvaise façon. Les escargots géants et autres sorciers volants frisent le ridicule. Pour en venir à bout, il faudra toujours les canarder, et ce sera bien plus facile car votre arme de base (qui n'est plus un pistolet à eau) a maintenant des munitions illimitées. La gestion de ces ressources n'est donc plus un souci et **flâner dans les niveaux n'est plus autant pénalisant qu'avant.** En revanche, fouiller est toujours aussi essentiel pour trouver de nouvelles armes, des clés ou des objets aidant à votre progression. Ces derniers ne sont malheureusement pas aussi nombreux que dans Zombies Ate My Neighbors… !

Quelques éléments ont également été rajoutés au gameplay. Vous pouvez maintenant sprinter, sauter et même faire des glissades. La simplicité du premier jeu a été remplacée par un panel d'action qui vous servira finalement assez peu et ne fera que compliquer inutilement la jouabilité. Enfin, la musique d'ambiance tape sur le système et les décors visités ne sont pas aussi prenants qu'avant même s'ils "font le boulot".

Vous l'aurez compris, **Ghoul Patrol est une véritable déception sur tous les plans**, on se consolera tout de même avec le fait que les clins d'oeil aux vieux films d'horreur ont été conservés...

***Description du jeu par Kyoledemon***

Copyright © 2003-2026 survivals-horrors.com, tous droits rés
Conception David Barreto