



## Test de Call of Cthulhu : Les Autres Jeux Abandonnés

### Call of Cthulhu

Si le studio Headfirst a sorti son [Call of Cthulhu : Dark Corner of the Earth](#) sur Xbox en 2005 (et PC en 2006), il faut savoir qu'une suite était initialement prévue pour l'année d'après.

- **Call of Cthulhu : Destiny's End** était chapeauté par Hip Interactive. Prévu sur Xbox, PS2 et PC, Destiny's End aurait dû être un Survival-Horror à la troisième personne se basant sur la nouvelle de Lovecraft baptisée Le Cauchemar d'Innsmouth (The Shadow over Innsmouth). Le titre comptait nous faire incarner tour à tour Emily et Jacob, deux personnages partis enquêter sur les mystères occultes entourant la ville d'Innsmouth. La complémentarité entre les deux personnages aurait été primordiale, les deux compagnons ayant obligatoirement besoin l'un de l'autre pour progresser. Si l'accent était mis sur l'ambiance pesante et malsaine, le soft n'en oubliait pas moins l'action et proposait une caméra à l'épaule façon Resident Evil 4 pour ses phases de combat. Un mode coopération en écran-splitté devait également être de la partie.

Malgré des caractéristiques très alléchantes Destiny's End ne vit jamais le jour. En effet c'est en 2005, suite à de très gros soucis financiers, que Hip Interactive décide de ne plus éditer le jeu (ainsi qu'un certain City of the Dead). La suite ira de mal en pis pour Headfirst Productions qui devra fermer ses portes en 2006 pour cause de liquidation judiciaire. Il ne reste aujourd'hui de Destiny's End qu'une poignée de captures d'écran prometteuses (images ci-dessous) et un trailer visible sur YouTube.





Notons que deux autres jeux situés dans l'univers de Cthulhu furent annoncés en 2002. Deux jeux qui, comme *Destiny's End*, ne sont jamais parvenus aux bacs des magasins :

- **Call of Cthulhu : Beyond the Mountains of Madness** devait sortir après *Destiny's End*. Reprenant la nouvelle "At the Mountains of Madness", le titre aurait pris la forme d'un FPS se passant dans les années 1930. Le joueur devait-y incarner Robert Naples, un archéologue tentant de sauver le monde d'expériences nazis versant dans l'occulte.

- **Call of Cthulhu : Tainted Legacy** aurait du être une exclusivité PlayStation 2. On y aurait suivi les aventures de Madeline Walters et de son frère Joshua alors qu'ils arrivent dans la vile d'Innsmouth. Malheureusement aucune autre info n'a jamais filtré sur ce titre.

*Ce qu'aurait pu être ces jeux par Zombiater*

Copyright © 2003-2025 [survivals-horrors.com](http://survivals-horrors.com), tous droits réservés  
Conception [David Barreto](#)