



## Test de Ghostman

### Ghostman

Dans ce jeu préparé par KAWAII Studios ( fondé en 2003 par des développeurs d'ATARI , ex-INFOGRAMES ) pour IPC et XboX, on aurait du être un Londonien qui, tué par des gangsters, refuse la mort afin de pouvoir sauver le reste de sa famille, et devient alors un être surnaturel mi-homme mi-spectre: le Ghostman !



Devant explorer la ville à la recherche de nos meurtriers , on se serait mu dans deux univers parallèles, le vrai monde pendant l'hiver, et la dimension des fantômes , dont certains qu'il aurait fallu combattre.

La moitié du temps donc on aurait été un spectre capable de voler, de mouvoir des objets à distance, et invisible aux vivants , et l'autre moitié on serait brièvement revenu à la vie en se réincarnant dans pas moins de cinquante corps différents !



Malheureusement le projet ne fut jamais mené à terme et le studio cessa toute activité, vraisemblablement en 2006.

*Ce qu'aurait pu être ce jeu par Zombieater*

Copyright © 2003-2024 [survivals-horrors.com](http://survivals-horrors.com), tous droits réservés  
Conception [David Barreto](#)